

Аннотация к рабочей программе к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Шахматы и информатика в играх и задачах» 1 год обучения

2024-25 учебный год

Название курса	Шахматы и информатика в играх и задачах.
Класс(возраст)	6-9 лет
Количество часов	72 ч (2 часа в неделю или 1 раза в неделю по 2 часа)
Составитель	Ефименко Александр Алексеевич
Статус документа	Рабочая программа к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Шахматы и информатика в играх и задачах» 1 год обучения составлена на основании следующих нормативно-правовых документов: Федеральный закон от 29.12.2012 №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» (далее - Федеральный закон №273) (ст. 2, ст.12, ст. 75) Федеральный закон № 273-ФЗ (ст. 12, ст. 47, ст. 75). Федеральный закон №273-ФЗ (п.1,2,3.9 ст. 13; п.1, 5. 6 ст. 14; ст. 15; ст. 16; ст.33, ст.34, ст.75). Федеральный закон №273-ФЗ (п.9. 22. 25 ст. 2; п. 5 ст.12; п. 1, п. 4 ст. 75), Концепция развития дополнительного образования детей/распоряжение Правительства РФ от 4 сентября 2014 г. №1726-р Федеральный закон №273-ФЗ (ст.15. ст.6, ст.17; ст.75) Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Шахматы и информатика в играх и задачах», разработчик Ефименко Александр Алексеевич
Цель и задачи курса	Основной целью является развитие создать условия для ознакомления с миром информации и возможностями использования вычислительной техники для начального обучения игре в шахматы, а также сформировать психологическую устойчивость в непредвиденных обстоятельствах. - практическая цель предполагает ознакомить детей с правилами работы с персональным компьютером; с правилами техники безопасности работы с компьютером; с областями использования компьютеров и современных информационных и коммуникационных технологий; дать представление о рабочем столе в Windows и его основных объектах; ознакомить со способом работы с готовыми изображениями и создания своих изображений в графическом редакторе Paint; научить работать в текстовом редакторе Блокнот; создать условия для приобретения начальных знаний и умений в игре в шахматы; - воспитательная цель реализуется через формирование положительного отношения к обучению; развитие у детей навыка работы в коллективе; формировать настойчивость, выдержку, волю к победе; стремление к успеху через труд. - развивающая цель проявляется в деятельности преподавателя, направленной на развитие памяти, внимания, логического мышления, творческих способностей, развитие речи и расширения кругозора обучающихся.

Структура курса	<ol style="list-style-type: none"> 1. Введение. – 1 час 2. Демонстрация возможностей компьютера.– 4 часа 3. Основные устройства компьютера – 1 час 4. Графический редактор. Paint – 12 часов 5. Введение в логику – 12 часов 6. Текстовый редактор. Блокнот - 12 часов 7. Шахматы для начинающих - 17 часов 8. Итоговое занятие – 1 час 9. Учебно-массовые мероприятия – 12 часов
Учебно-методическое обеспечение РП	<ol style="list-style-type: none"> 1. Семенов А. Л., Рудченко Т. А. Информатика. 1-4 класс. Учебник для общеобразовательных учреждений. – М.: Просвещение, 2013 2. Гик, Я. Математика на шахматной доске. – М.: 1976. 3. Информатика. Начальный курс. / под ред. Н.В.Макаровой. – СПб.: Питер, 2002. 4. Сухин, И.Г. Волшебные фигуры или шахматы для детей 2-5 лет. – М.: Новая школа, 1994. 5. Тур, С.Н. Первые шаги в мире информатики / С.Н.Тур, Т.П.Бокучава. – ВHV-СПб.: 2006. 6. Занимательные задачи по информатике / сост. Л.Л. Босова, А.Ю. Босова, Ю.Г. Коломенская. – 3-е изд., испр. – М.: БИНОМ. - Лаборатория знаний, 2007 <p>Обучающие, мультимедийные программы, на CD-дисках.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Кирилл и Мефодий. Образовательный комплект. Начальная школа. Математика: 1, 2 классы. 2. Кирилл и Мефодий. Образовательный комплект. Начальная школа. Окружающий мир: 1, 2 классы. 3. Мир информатика 6-9 лет, 1 и 2 год обучения 4. Методическое пособие «Страна Фантазия» для курса Тур С. Н., Бокучава Т. П. Первые шаги в мире информатики 5. Пакет педагогических программных средств по информатике для учителей 1 классов общеобразовательных школ <p>ЗАО «Информсистемы»</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. «Шахматы в сказках» 2. «Шахматная школа для начинающих» 3. «Шахматная тактика для начинающих»